**Universidad Hispanoamericana**

**Sede Heredia**

**Curso:  
Programación 2  
Nombre de Profesor:  
Ing. Jorge Davián Aguilar.**

**Nombre de Estudiante:  
José David Álvarez Vega.**

**Tarea # 1**

**Mayo, 2016**

****

**Investigar las diferencias que hay entre C/C++/C#, indicar al menos 5 de cada lenguaje.  
C:**Es un lenguaje de nivel medio, con ello se obtiene la eficiencia y eficacia del computador al poder controlar más detalladamente todo.  
Lenguaje de programación más popular para crear software de sistemas.  
Es una estructura que posee una estructura tipificada muy débil.  
Permite lograr programas más rápidos y sólidos.  
Requiere de mucho conocimiento para poder utilizar el máximo productividad al tener un control determinado del computador.

**C++:**  
Permite la programación estructurada y la programación genérica.  
Permite la programación lambda, la cual simplifica código.  
Es un lenguaje libre estandarizado por ISO muy grande.  
Se usa para cualquier cosa, desde sistemas operativos hasta los juegos 3D de última generación.  
Es muy versátil siendo de bajo o alto nivel según lo utilice el programador.

**C#:**Su sintaxis deriva de C/C++ pero su funcionabilidad es parecida java.  
C# es un lenguaje sencillo, orientado a componentes excelentes.  
Código fuerte gracias a la seguridad de tipos que posee y a la gestión automática de memoria (garbage collector), así como lo posee java.  
Permite la interoperación con otros lenguajes.  
Mezcla las características básicas de C++.  
Genera programas para muchas plataformas como Windows, Unix y Linux.

**Investigar las herramientas  Git y Github, indicar que son, como se usan y sus  principales comandos.**

**Git:**

Es un programa de control de versiones, que aplica un control o vista más ordenada de proyectos, trabajos que a su vez son muy grandes.

**git init: para iniciar un repositorio**

**git help: para pedir ayuda**

**git add**: **para** añadir un archivo

**git rm: para quitar un archivo**

**git status: para imprimir el estado actual del trabajo**

**git push: para guardar los cambios desde un repositorio**

**Gihub:**

Es un servicio de alojamiento de código el cual se almacena de forma pública, aunque se puede hacer de forma privada pagando.

Es una manera más eficaz de compartir proyectos con otras personas con la tranquilidad de poder realizar trabajos desde el computador o laptop y después con toda seguridad guardarlos.